



Insert pro deskovou hru

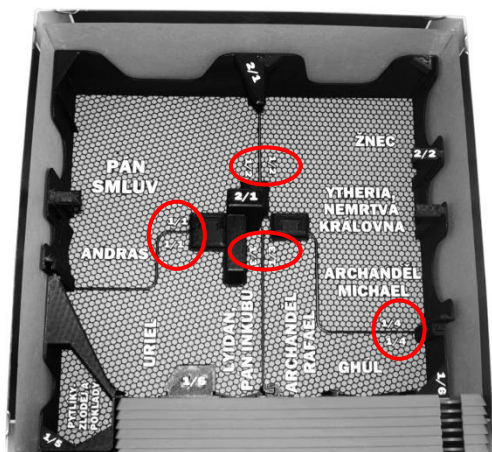
PŘÍVAL TEMNOTY 2 – PLAMENY PEKELNÉ + rozšíření ZKÁZA NEBES

Poslední revize: 10.11.2024

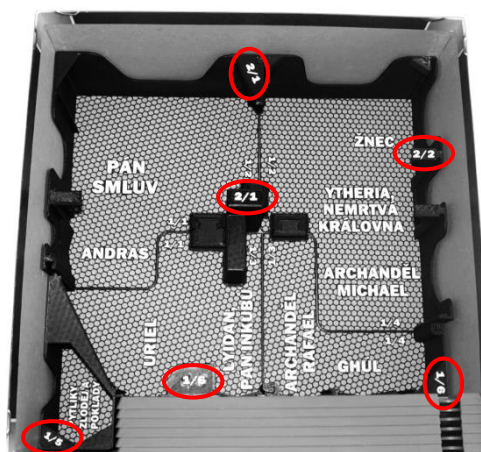
Popis výrobku: Insert je určen pro roztřídění, uložení a skladování herních komponent. Urychlení přípravy i sklizení hry a příjemnější obsluhu hry i během hraní.

Obecné pravidla pro používání insertu a orientace v dílech:

- a) Na každém dílu, kromě prvních 4 dílů, které jsou na dně krabice (viz obr.) najdete na spodní straně dvě čísla oddělená lomítkem. První číslo vám řekne v jakém „patře“ insertu má být díl umístěn, druhé číslo je pořadové číslo v daném patře. Každé patro se začíná číslovat z levého horního rohu a pokračuje se ve směru hodinových ručiček dokola, ve třetím patře pokračují i druhé kolo jakoby ve spirále. Každé patro bude dále popsáno samostatně.
- b) Většina dílů ještě obsahuje i další čísla. Jsou použity tyto dva druhy:



Spojovací v daném patře – dvě stejná čísla musí být proti sobě



Číslo dílu, které se sem má umístit - jedná se o pomocné číslo

- c) Většina dílů také obsahuje text, který vám napoví, co přesně za figurku, karty, desky, žetony nebo skupiny figurek zde má být. Doporučuji, jak čísla, tak texty používat hlavně při ukládání hry, abyste přesně věděli, kam máte vše vrátit.

Na další stránce najdete stručný popis jednotlivých pater, označení dílů a jejich umístění. Podrobnější návod, kde uvidíte, v jakém pořadí a jak umísťovat jednotlivé figurky a skupiny figurek na svá místa tak, aby nedošlo k jejich poškození i vzájemnému dotyku. V tištěné formě jej najdete na našich internetových stránkách, <https://www.mitroczech.cz/> nebo přes QR kód. Další možnost je se podívat na video, jak vše do krabice díl po dílu naskládat.

UPOZORNĚNÍ:

Materiál PLA, ze kterého je Váš výrobek vyroben, není určen pro venkovní použití. Neměl by být vystavován teplotám nad 55°C, skladován v blízkosti tepelných zdrojů a vystavován působení přímého slunce. Zacházejte s ním obezřetně, při použití síly či pádu se může nevratně poškodit. Nevhodný pro děti do tří let. Slouží jako doplněk k deskové hře, pro zvýšení jejího estetického a manipulačního komfortu při používání. Nejedná se o hračku.

Údržbu provádějte hadříkem namočeným ve vlažné vodě. | Krabice:



Výplň:



Pásky:



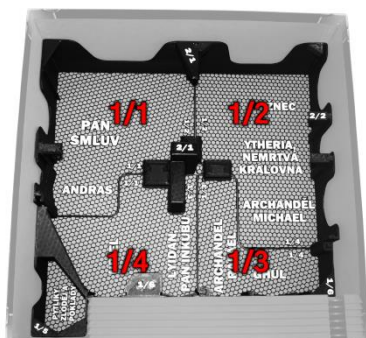
Návod:



Výrobek: **PLA** (polylactic acid – kyselina polymléčná) je biologicky plně odbouratelný materiál, vyráběný z kukuřičného nebo bramborového škrobu či z cukrové třtiny. Je rozpustný v hydroxidu sodném.

První patro (dno krabice):

- Nejdříve spojte do jednoho celku díly **1/1 až 1/4** a poté je vložte do prázdné krabice.
- Dále umístěte plastové desky hráčů, tak jak je znázorněno na obrázku (vlevo dole).



- Do levého spodního rohu vměstnejte oba **pytlíky na žetony i s žetony**.
- Následně umísťujte jednotlivé figurky v pořadí jak je **čísla** zobrazeno na obrázku.



- Nakonec umístěte díly **1/5 – Satyři** a **1/6 – Démoni+Chrlíči** na vyznačená místa.

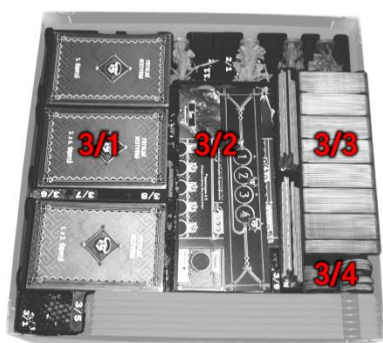


Druhé patro (jen figurky):

- Nejdříve spojte do jednoho celku díly **2/1+2/2**.
- Dál položte dle obr na první patro tyto díly:
2/1+2/2 - Padlí andělé a figurky hrdinů
2/3–Ohnivci+Pekelní ďáblíci+Poblouz andělé
2/4 - Kostlivci a vložte vše na své pozice.



Třetí patro (herní komponenty):



- Nejdříve spojte dva díly **3/1 – Potulné nestvůry** dohromady
- Pak vložte do krabice zleva doprava díly dle obrázku:
díl **3/1 – Potulné nestvůry**,
díl **3/2 – desky úrovní, hrdinů, vstupů...**,
díl **3/3 – karty dovedností hrdinů a kampaně** a
díl **3/4 – žetony portálů, vzkříšení, elementálů a pomocníků**.
- **Ted' už se jen postupně vloží na místo tyto poslední díly insertu:**
díl **3/5 – malý box** s 4 šuplíky s žetony pro přípravu hry
díl **3/6 – box** pro uložení **karet pokladů** a **počátečního vybavení**
díl **3/7 – box** na **karty Dveří** a **karty Hrdinů +sady „výhod temna“**
díl **3/8 – box** na sadu **figurky Nemrtvých s velitelem**
2xdíl **3/9 – karty Skupin nepřátel**. První pro lvl 1-5, druhý lvl 6-10
díl **3/10 – box** pro uložení všech 6 druhů **karet Vybavení skupin**
díl **3/11 – velký box** pro žetony zdraví, many, pokladů a kostek
vše uložte postupně dle obr.

Desku kouzelníka a města dejte na díly 3/8 a 3/9 a nakonec do vzniklého čtvercového místa položte mapové díly i s pravidly.

Nyní už můžete použít víko krabice a hru uložit.